
 * NOTE SUR LA SUITE DU DRAGON (1) *

Il est possible d'obtenir tout élément de la "suite du dragon" à partir de l'écriture de son rang en base 2.

1°/ Etant donné deux suites d'éléments

$$X = (x_1, x_2, \dots) \quad \text{et} \quad \bar{X} = (\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots)$$

et φ le morphisme inversible de X sur \bar{X} tel que $\varphi x = \bar{x}$ pour tout $x \in X$, on construit la suite $S = (s_0, s_1, \dots)$ dont les éléments sont les suites finies d'éléments de $X \cup \bar{X}$ ainsi définies :

$$s_0 = e \text{ (suite vide)}$$

$$s_{i+1} = s_i \times_i \varphi \tilde{s}_i$$

où $\tilde{}$ note le passage à la suite-miroir.

La "suite du dragon", que nous noterons d , est l'unique suite telle que chaque suite finie s_i en soit facteur gauche (le cas envisagé dans (1) s'obtient par substitution de i à tout x_i , et de 0 à tout \bar{x}_i).

2°/ Etant donné deux suites

$$U = (u_1, u_2, \dots) \quad \text{et} \quad V = (v_1, v_2, \dots)$$

notons $U * V$ la suite composée $W = (w_1, w_2, \dots)$ telle que $w_{2i} = v_i$ et $w_{2i-1} = u_i$ pour tout entier $i > 0$ (produit non associatif).

Par abus de notation, notons encore A la suite constante dont tous les termes sont a ; on a alors

$$d = (x_1 * \bar{x}_1) * [(x_2 * \bar{x}_2) * [(x_3 * \bar{x}_3) * \dots]]$$

et le k ème élément de cette suite peut être calculé directement : soit n le plus grand entier tel que 2^{n-1} divise k (notons q le quotient), l'élément cherché est alors $- x_n$ si $q-1$ est pair
 $= \bar{x}_n$ sinon.

et se déduit donc aisément de l'écriture de l'entier k en base 2 ; lors de l'addition de 1 à $k-1$, il suffit de considérer le premier caractère demeurant invariant.

(1) Voir l'exposé de PALMIER et GREUSSAY dans ARTINFO-MUSINFO n° 12 .

REMARQUE :

La suite finie s_j considérée plus haut est l'indication de la succession des mouvements des pièces dans le problème connu sous le nom de "tour de Hanoï" lorsque l'on dispose de l "disques".

*